

Vampire : L'Âge des Ténèbres

Nom :

Clan :

Nature :

Joueur :

Génération :

Attitude :

Concept :

Attributs

Physique

Force 00000000
Dextérité 00000000
Vigueur 00000000

Social

Charisme 00000000
Manipulation 00000000
Apparence 00000000

Mental

Perception 00000000
Intelligence 00000000
Astuce 00000000

Capacités

Talents

Athlétisme 00000000
Bagarre 00000000
Commandement 00000000
Empathie 00000000
Esquive 00000000
Expression 00000000
Intimidation 00000000
Passe-passe 00000000
Subterfuge 00000000
Vigilance 00000000

Compétences

Animaux 00000000
Artisanats 00000000
Commerce 00000000
Equitation 00000000
Etiquette 00000000
Furtivité 00000000
Mêlée 00000000
Représentation 00000000
Survie 00000000
Tir à distance 00000000

Connaissances

Erudition 00000000
Droit 00000000
Investigation 00000000
Linguistique 00000000
Médecine 00000000
Occulte 00000000
Politique 00000000
Sagesse populaire 00000000
Sénéchal 00000000
Théologie 00000000

Avantages

Disciplines

..... 00000000
..... 00000000
..... 00000000
..... 00000000
..... 00000000
..... 00000000

Historiques

..... 00000000
..... 00000000
..... 00000000
..... 00000000
..... 00000000
..... 00000000

Vertus

Conscience / Conviction 00000
Maîtrise de soi / Instinct 00000
Courage 00000

Autres traits

..... 00000000
..... 00000000
..... 00000000
..... 00000000
..... 00000000
..... 00000000
..... 00000000
..... 00000000
..... 00000000
..... 00000000
..... 00000000
..... 00000000
..... 00000000

Voie

.....
0000000000
Aura : ()

Volonté

0000000000
□□□□□□□□□□

Réserve de sang

max =
□□□□□□□□□□
□□□□□□□□□□

Niveaux de santé

Contusion □
Blessure légère -1 □
Blessure moyenne -1 □
Blessure grave -2 □
Handicap -2 □
Infirmité -5 □
Invalidité □

Expérience

Vampire : L'Âge des Ténèbres

Joueur :

Personnage :

Passé mortel

Date de naissance :

Lieu de naissance :

Parents :

Activité :

Histoire :

Étreinte

Date de l'étreinte :

Lieu de l'étreinte :

Circonstances :

Père

Nom :

Génération :

Lieu de résidence :

Description :

Historique

(Depuis l'étreinte)

Vampire : L'Âge des Ténèbres

Joueur :

Personnage :

Vie caïnite

Age apparent :

Activité officielle :

Activité officieuse & objectifs :

Caractère :

Perception des mortels :

Perception des vampires et de leur nature :

Description physique :

Atouts & Handicaps

Atouts : Faiblesse :

Handicaps :

Dérangements :

Intellect & Spiritualité

Religion :		<i>Langues :</i>	<i>P</i>	<i>L</i>	<i>E</i>
Courant :		Latin	0	0	0
Degré :		Grec	0	0	0
Pratiques :		Hébreu	0	0	0
		Arabe	0	0	0
		Oc	0	0	0
		Oil	0	0	0
		0	0	0
		0	0	0
		0	0	0

Vampire : L'Âge des Ténèbres

Joueur :

Personnage :

Refuge & Domaine

Lieu :
Type :
Depuis :
Description :

Contenu :

Équipement porté

Monnaie Somme

.....
.....
.....
.....
.....

Armes & Protections

Armes de mêlée Arme Dégâts Dissim. Force Notes
.....
.....

Armes à distance Arme Dégâts Portée Dissim. Force Notes
.....
.....

Armures et casques Type Encaissement Pénalité Force Dissim. Notes
.....
.....

Bouclier et armes de parade Equipement Diff. pour parer Contre mêlée Contre projectile Notes
.....
.....

Vampire : L'Âge des Ténèbres

Joueur :

Personnage :

Notes