

NOM :	
Niveau de menace :	Compétences et capacités spéciales :
Nombre de brutes :	
Jet d'attaque :	
Défense passive :	
Bonus de soutiens par brute:	Description :
Dégâts :	

NOM :	
Niveau de menace :	Compétences et capacités spéciales :
Nombre de brutes :	
Jet d'attaque :	
Défense passive :	
Bonus de soutiens par brute:	Description :
Dégâts :	

NOM :	
Niveau de menace :	Compétences et capacités spéciales :
Nombre de brutes :	
Jet d'attaque :	
Défense passive :	
Bonus de soutiens par brute:	Description :
Dégâts :	

NOM :	
Niveau de menace :	Compétences et capacités spéciales :
Nombre de brutes :	
Jet d'attaque :	
Défense passive :	
Bonus de soutiens par brute:	Description :
Dégâts :	

NOM :	
Niveau de menace :	Compétences et capacités spéciales :
Nombre de brutes :	
Jet d'attaque :	
Défense passive :	
Bonus de soutiens par brute:	Description :
Dégâts :	

**Niveau de menace :** sert de panache et pour l'initiative. Jet Niveau de Menace Garde Niveau de Menace pour les actions.  
**Défense passive :** (NM+1) X 5  
**Jet d'attaque :** (nombre de brutes) Garde (NM)  
**Dégâts :** 1 coup + 1 coup par 5 points au dessus du ND  
**Dégâts par coup :** petites armes (3), armes d'escrimes (6), grandes armes (9), très grandes armes (12), armes à feu (15)  
**Soutiens :** maximum esprit (du héros/vilain/homme de main/scélérat) brutes en soutiens (cela détermine le nombre de brutes) .Le bonus est égal à (nombre de brute) X NM. Ce bonus est applicable pour tous les jets sauf les jets de blessures